# IA RUFISQUE/ LYCEE DE DEVOIR N°1 DE Classe : 2<sup>nde</sup> S. 2015/2016 KOUNOUNE SCIENCES PHYSIQUES Prof. : M.Diagne Email :diagnensis@yahoo.fr

### Exercice1 (6pts)

- 1) On réalise la synthèse de l'eau en introduisant 20g d'hydrogène et 200g d'oxygène ; après jaillissement de l'étincelle et refroidissement :
- a) Quelles sont la nature et la masse du gaz restant ?(2pts)
- b) Quelle est la masse d'eau obtenue ? (1pt)
  - a) Calculer le volume d'hydrogène nécessaire pour faire disparaître 200ml d'oxygène. (1pt)
    - b) Exprimer le volume d'eau en fonction du volume de dihydrogène (1pt)
    - c) calculer le volume de vapeur d'eau obtenu ? (1pt)

## Exercice2: (8pts)

L'enregistrement 1 ci-dessous représente dans le référentiel terrestre les positions  $E_i$  d'un enfant en rollers sur un tremplin. Ces positions sont inscrites à intervalles de temps égaux  $\tau = 0,20$  s à l'échelle  $\frac{1}{2}$ .

- 1- Sans effectuer de calculs, quel est le qualificatif (rectiligne, circulaire ou curviligne) que l'on peut attribuer aux différentes portions de trajectoire prise successivement par le mobile ? Justifier la réponse (1,5pt)
- 2- Entre quels points le mouvement est-il rectiligne uniforme ? Calculer alors sa vitesse. Représenter le vecteur vitesse instantané en  $\vec{v}_{10}$  en  $E_{10}$ . (2,5pt= 0,5 +1+1)
- 3- Calculer sa vitesse moyenne entre E<sub>0</sub> et E<sub>6</sub> (1pt)
- 4- Déterminer les valeurs de  $v_3$  et  $v_{18}$ , vitesses instantanées du point E aux instants  $t_3$  et  $t_{18}$ . Représenter les vecteurs vitesse  $\vec{v}_3$  et  $\vec{v}_{18}$  (3pts)
  - <u>N.B.</u>: Représenter ces vecteurs vitesse en utilisant comme échelle : 1 cm  $\rightarrow$  2 m.s<sup>-1</sup>.

#### Exercice3: (6pts)

Un disque horizontal tourne autour d'un axe vertical  $\Delta$  passant par son centre O. Une petite lampe, dont le filament est quasi ponctuel, est fixé sur le disque, à la distance d=2,5cm du centre. Elle émet des éclairs très brefs séparés par des intervalles de temps égaux  $\tau$  =0,02s. La figure suivante (<u>l'enregistrement 2</u>) reproduit la photographie des positions successives L<sub>1</sub>, L<sub>2</sub> ...... de la lampe au cours de son mouvement à l'échelle  $\frac{1}{10}$ .

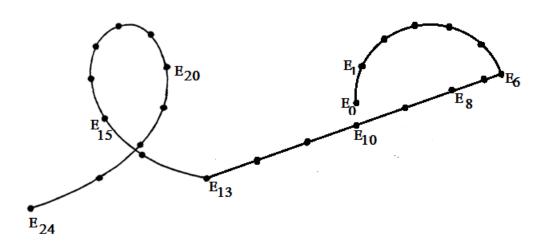
- 1) Quelle est la nature du mouvement de la lampe ? (0,5pt)
- 2) Définir la période et la fréquence (1pt)
- 3) Calculer la période, la fréquence et la vitesse angulaire de rotation du disque. (1,5pt)
- 4) Quelle est la vitesse de la lampe ? (1pt)
- 5) Dessiner le vecteur vitesse de la lampe aux points L₁; L₅ et L₃, en prenant pour échelle : 1cm → 1m/s. (1,5pt)

Le vecteur vitesse est-il constant au cours du mouvement ? (0,5pt)

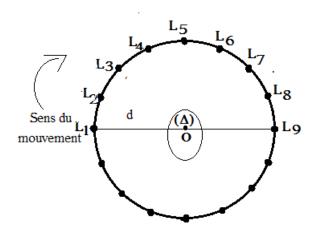
Document à rendre avec la copie. <u>Classe</u>:  $2^{nde}$  <u>S</u>

Prénom(s)	Nom:

# L'enregistrement 1



# L'enregistrement 2



Consistion du devoir surveillé NM (2nd 3) 2015/2016 Exercice 1: 600 Las La nature et la mane du gaz restant. La mane d'oxygène qui doit réague avec 209 d't 2g d/H → 16g d/b => mo = 20 × 16 my = 160g Neture Moret = 200 - 760 => morete = 40gg 1.6) La marse d'eau obtenue meau = mo + m + AN Meau 20 + 160 meau= 1869 (191) 2 a) To volume d'Hydrogene

TOH = &XV AN: VH = 2 x200 = V4400ml 5) Exprimens le volume d'en en fe de va Near = Vo + VH or Vo = VH Veau = 2+ VH = Veau = 3VH e) de volume de vajour d'eau areau = 3 × 400 = Freau = 6 tomb

of . Le qualificatif que l'on peut attribuer ava diffé-The Fo à Fo Houvement circulaire car les points décrit de Fo à E13 Nouvement réchlique car les points sont calignes Dak de Fizia Feu Monwement curviliagne can les points 2. Le mouvement est uniforme entre E 8 et E13 (15) Calculons sa vitase: 1 = ExEis = ExEis AND W= 7.10-2 2 0,14m.5-1 (10) Representation To AND OTO = 48.10 x2 = 0,14m. 5-2

Cohelle: 2cm - 2m. 5-2

Cohelle: 2cm - 2m. 5-2

Con your polycope) (Voir polycope) 3. Calculous ou viterse moyenne entre E et Es amony = = = 6x1.10 x2 = 0,1 m 4. Determinants 1/3 et 1/18 V3 = Estu ANII V3 = 2.10 x 2 1 NBM = 0,1 m/s (1) V18 = E17E19 ANI V18 - 1,7.10 x2 = 8,5,10 = 0,085 Représentation de 123 et 123 aux points E3 et E18

Vis -> 0,100 ( voir polycope) 0,1 x2

